

Edizione 1 – Cesenatico (31 luglio – 8 agosto 2026)

31/07/2026 – Giornata intera (8 ore)

Visita di studio – Bologna (orientamento informativo)

Visita al MUBIT – Museo del Basket Italiano e percorso lungo il Cammino di San Luca.

Avvio della raccolta delle “pillole di esperienza”.

03/08/2026 – Mattino (4 ore)

Laboratorio di realtà virtuale (orientamento formativo)

Sperimentazione dei visori e delle tecnologie immersive.

Avvio della costruzione del progetto VR e del diario delle “pillole di esperienza”.

03/08/2026 – Pomeriggio (4 ore)

Attività con psicologo (orientamento formativo)

Sviluppo delle competenze relazionali, gestione delle emozioni e consapevolezza personale.

04/08/2026 – Mattino

Arrivo in struttura e avvio esperienza residenziale

04/08/2026 – Pomeriggio (6 ore)

Attività APL – Randstad (orientamento informativo e formativo)

- Introduzione al mercato del lavoro (2 ore – orientamento informativo)
- Percorso “Ancore di carriera” (4 ore – orientamento formativo)

04/08/2026 – Sera (2 ore)

Casa Moretti e Museo della Marineria (orientamento informativo)

Attività a cura del docente Michele Ballerin.

05/08/2026 – Giornata intera (8 ore)

Laboratori Lego® Serious Play® (orientamento formativo)

Attività condotta da Roberta Gambelli, finalizzata allo sviluppo della consapevolezza personale attraverso strumenti simbolici e creativi.

06/08/2026 – Mattino (4 ore)

Incontri con professionisti + docente Giulio Pellini (orientamento informativo)

Confronto con:

- **Piero Benelli** (medicina dello sport)



- **Michela Meneghello** (nutrizione)
- **Federico Benedetti** (marketing sportivo)
- **Susanna Pellegrini** (benessere)

Attività supportata dal docente Giulio Pellini.

06/08/2026 – Pomeriggio (4 ore)

Testimoniaza + docente Giulio Pellini (orientamento informativo)

Intervento del testimonial **Walter Magnifico**.

Attività di rielaborazione guidata con supporto del docente.

07/08/2026 – Giornata intera (8 ore)

Attività esperienziali e sviluppo competenze (orientamento formativo)

Attività di gruppo, cooperative e sportive finalizzate allo sviluppo delle competenze trasversali.

Quali:

- Icebreaker e attività di attivazione del gruppo;
- Laboratori di introspezione su aspettative, paure e obiettivi;
- Percorsi di autoanalisi delle attitudini (test dei talenti – MBTI semplificato);
- Attività cooperative e di problem solving;
- Laboratori espressivi e simbolici (totem personale);
- Momenti di condivisione e confronto guidato;
- Simulazioni decisionali e role play;
- Attività esperienziali di gruppo (team walk);
- Workshop finale di rielaborazione sui valori e sul percorso personale.

08/08/2026 – Mattino (2 ore)

Chiusura e restituzione finale (orientamento formativo)

Rielaborazione dell'esperienza, laboratorio VR e consegna attestati.

Totale 50 ore

